

CÁMARA BULLET
DE LENTE FIJA IR
DE 15 M

I1-390IP5S36



Sensor CMOS de 1/2,7" 2 megapíxeles
Verdadero Día y Noche (Corte IR Removible)
Compresión H.265 (HEVC)
0 lux (IR activado) Iluminación mínima

ONVIF
Digital WDR
Reducción de ruido 3D
Detección de movimiento y enmascaramiento de privacidad
Lente fija de 3,6 mm

Iluminación IR de 15 m
Soporte PoE
Protección IP 66

Características técnicas

			15 m (24 LED)	
Cámara	Video	Modelo	I1-390IP5S36	
		Píxeles	1920x1080	
		Sensor de imagen	CMOS de 1/2,7" (16:9)	
		Velocidad de obturación electrónica	1/25s ~ 1/100000s	
			1-25/30FPS	
		Día y noche	ICR	
		Iluminación mínima	Día: 0.1lux / Noche: 0.03lux (@F2.0, AGC On) 0lux con IR activado	
	Audio	Compresión de imagen	No	
		Grabación de audio	No	
	Tratamiento de imágenes	Orientación de la imagen	AWB, modo de exposición ajustable	
		Configuración de imagen	AGC (automático)	
		Detección de imagen	Nitidez, saturación, brillo y contraste ajustables	
			WDR digital, ROI	
		Reducción de ruido	3D-DNR	
			Espejo/Voltear	
		Zona de privacidad	Sí	
Compresión	Modo de		Sí	
		Analítica	No	
		Modo de	H.265 / H.264 / MJPEG (solo subsecuencias)	
		Resolución	2MP (1920x1080) / D1 (704x576) / QVGA (480x240) / CIF (352x288)	
			Flujo maestro: 2MP (1920x1080) (1 ~ 30fps)	
			Sub-Stream + Third-Stream: QVGA / D1 / CIF (1 ~ 30fps)	
		Tasa de bits	64 Kbps ~ 4Mbps@H.265 / 64 Kbps ~ 6Mbps@H.264	
Vivienda	Conectividad	Distancia IR	Iris fijo 3,6 mm (97°)	
		Lente (campo de visión)		
		Iris	Montura Ø14	
		Montura de lente	Soporte de pared de 3 ejes	
		Tasa de protección		
		Paréntesis	306 gramos	
	Red	Peso (bruto)	Enchufe de CC	
		Red	No	
		Poder	Navegación IE, Software CMS, Aprovisionamiento de la aplicación móvil Cam2	
		Salida de video analógico	Admite monitoreo simultáneo para hasta 4 usuarios con	
Red	Conectividad	Conectividad de audio	No	
		Tarjeta SD	No	
		RS485	No	
		Alarma	No	
		Acceso de usuarios	No	
Red	Conectividad	Protocolo de red	TCP/IP, UDP, DHCP, NTP, RTSP, PPPoE, DDNS, SMTP, SNMP	
			-30 °C ~ 50 °C, 10% ~ 90% de	
		Ethernet	100Mbps	
		Poe		

